Name: Charaktername: Gesinnung:

Klasse: Titel: Spielleiter:

Stufe: Rüstungsklasse: Rationen:

Trefferpunkte:

Sprachen:

Besondere Fähigkeiten:

Stärke Intelligenz Weisheit Geschicklichkeit Konstitution Charisma

Gift oder Todesstrahlen Zauberstab Zu-Stein-erstarren oder Lähmung Drachenodem Zaubersprüche, -stecken oder -ruten

Boni:

Normale Gegenstände		Magische Gegenstände		Allg. Notizen: